

KORTŲ ŽAIDIMAS VIENAM: PASJANSAS

Aprašymas

Kortų žaidimas skirtas vienam asmeniui, kuris buvo žaidžiamas jau XVIII amžiuje. Žaidimo tikslas – sudėlioti kortas eilės tvarka pagal iš anksto nustatytas taisykles.

Mokymosi tikslai



- Lavinti loginį ir strateginį mąstymą
- Atpažinti pasikartojančius modelius ir sekas
- Gerinti koncentraciją
- Smagiai praleisti laiką

Aplinka

Individualiai



Trukmė

Vienas žaidimas – 5 min.

(kadangi žaidimas smagus ir įtraukiantis dažniausiai norisi žaisti daugiau nei vieną kartą)



Priemonės



1 variantas:

Pilna kortų kaladė (Tūzas-Karalius, 4 spalvos)



2 variantas:

kaip pirmiau + 6 džokeriai

Praktiniai patarimai

Pirmiausia: ne kiekvieną žaidimą pavyksta sudėlioti kortas reikiama tvarka. Tai nėra pralaimėjimas, tai visiškai normalu!

Šį žaidimą galima žaisti įvairiais būdais:

- skirtingi variantai (skirtinga pradinė kortų padėtis, skirtingos taisyklės...) – toliau rasite aprašytus du variantus.
- kaip internetinį žaidimą (nemokamai) savo interneto naršyklėje.
- mobiliajame telefone esančioje programėlėje.

Numatomi rezultatai

- Geresnė koncentracija
- Geresnis pasikartojančių modelių atpažinimas
- Geresnis strateginis mąstymas
- Smulkiosios motorikos įgūdžių lavinimas
- Laisvalaikis suteikiantis džiugias emocijas

Šaltinis

Wisamar

KORTŲ ŽAIDIMAS VIENAM: PASJANSAS

1 VARIANTAS

Instrukcijos

Tikslas - sudėlioti visas kortas pagal spalvą nuo tūzo iki karaliaus teisinga tvarka.



Pradinė padėtis: Išdėstykite 7 kortas vieną šalia kitos, paskutinę atverstą. Kitoje eilutėje išdėliokite 6 kortas, paskutinę iš jų vėl atverskite į viršų. Ir taip toliau. Likusias kortas sudėkite į krūvelę, iš kurios galėsite traukti.

Taisyklės

Atverstas kortas galima perkelti: į vienos rūšies kortų krūvelę (tai yra tikslas) arba į kitą eilutę.

Šiame pavyzdyje, pikų ir širdžių tūzai padėti viršuje kaip vienos rūšies kortų krūvelės pradžia. Dabar užverstą laisvąją kortą galima atversti į viršų, dešinėje esanti vieta lieka tuščia ir vėliau gali būti panaudota karaliui.



Tačiau į eilutes galima dėti tik lygiai vieną vertę mažesnes priešingos spalvos kortas, t. y. raudoną ant juodos arba juodą ant raudonos.

Kairėje: juodą 2 galima padėti ant raudonos 3 arba į vienos rūšies kortų krūvelę t.y. ant pikų.

Dešinėje: Raudonas valetas gali būti perkeltas ant juodos damos, o juodas dešimtukas - ant raudonojo valetų.



Jei nė vienos iš atverstų kortų negalima perkelti, imama viršutinė korta iš traukimo krūvelės. Kortos, kurių negalima padėti į kortų eilę ar prie vienos rūšies kortų krūvelės, dedamos šalia traukimo krūvelės. Jas galima bus panaudoti vėliau, tačiau vienu metu tik viršutinę kortą.

Šiame pavyzdyje, karalius gali būti padėtas į tuščią vietą dešinėje.

Taip pat galima perkeltinėti ištisas atverstų kortų krūveles; čia juoda karalienė (su palyda) padėta ant raudono karaliaus.

Pavykus viską sudėlioti, rezultatas atrodys kaip pavyzdyje. **Puikiai padirbėta!**





KORTŲ ŽAIDIMAS VIENAM: PASJANSAS

2 VARIANTAS

Instrukcijos

Tikslas - perkelti visas kortas į vienos rūšies kortų krūvelę.

Vienintelė taisyklė yra ta, kad kiekvienos kortos vertė turi būti viena korta didesnė arba mažesnė už ant stalo esančios kortos vertę. Spalva nesvarbi.



Pradinė padėtis:

Išdėstykite **7 eiles po 5 kortas**. Džokeriai įmaišyti į kortų kaladę. Likusios kortos yra skirtos naujų kortų traukimui. Atverčiama viršutinė korta.

+1 arba -1

Taisyklės

Dabar kortas galima perkelti į išmestų kortelių krūvelę pagal taisyklę.

Šiame pavyzdyje yra karalius, t. y. ant jo gali būti padėta dama arba tūzas. Pažvelgę į kitas kortas, nusprendžiame, kad geriau tinka karalienė. Taip gauname tokią seriją:



Tūzas yra ir eilės pabaiga, ir pradžia: jis eina po karaliaus, o po jo eina 2.



Jei nė vienos iš kortų negalima perkelti, atverčiama kita kortą iš naujų kortų traukimo krūvelės ir padedama ant išmestų kortelių krūvelės viršaus. Ji sudaro galimo kito išmetimo sekos pradžią.

Čia yra 9, todėl vieną iš dviejų dešimtukų galima perkelti į išmestų kortų krūvelę.



End



Džokerį galima naudoti kaip bet kokią kortą. Jį galima tiesiog padėti ant išmestų kortų krūvelės, kad būtų galima tęsti žaidimą su atitinkama korta iš eilės, neatsižvelgiant į tai, kokia korta yra po džokeriu.

Šis žaidimas laimėtas: dar galima išmesti dvi paskutines kortas.

Puikiai atlikta! Pažaiskime dar kartą?



Bendrai finansuoja
Europos Sąjunga

Finansuojama Europos Sąjungos lėšomis. Tačiau išreiškiamas požiūris ar nuomonė yra tik autoriaus (-ių) ir nebūtinai atspindi Europos Sąjungos ar Europos švietimo ir kultūros vykdomosios įstaigos (EACEA) požiūrį ar nuomonę. Nei Europos Sąjunga, nei EACEA negali būti laikoma už juos atsakinga. Projekto nr: 2022-1-ES01-KA220-ADU-000089799.