

# ADIVINA LA CANCIÓN Y CANTA!

## Descripción

El objetivo de esta actividad es adivinar el título de una canción y el nombre del cantante. Escucharás el principio de una canción e intentarás adivinar el título y el cantante. Una vez adivinados, puedes escuchar el resto de la canción y cantarla para divertirte más.

## Objetivos de aprendizaje



Fortalecer la memoria para recordar canciones y artistas conocidos.

- Mejorar el reconocimiento de música.
- Fomentar los vínculos grupales y la interacción social.
- ¡Divertirse!



## Tiempo necesario

-

## Entorno de aprendizaje

En actividad grupal

## Materiales necesarios

- Un ordenador portátil o un teléfono inteligente para reproducir las canciones.
- Notas adhesivas, un bolígrafo y una pequeña caja.

## Resultados esperados

- Reconocimiento mejorado de canciones y artistas conocidos.
- Mayor disfrute y sensación de logro.
- Mayor interacción social y vínculos más fuertes dentro del grupo.
- Mejora el estado de ánimo y el bienestar.

## Guía paso a paso

1. Un participante comienza tocando los primeros segundos de una canción que le gusta o tarareando la melodía.
2. Los demás participantes deberán adivinar el título de la canción y el artista.
3. Sigue tocando o tarareando hasta que alguien adivine la canción correctamente. Si nadie adivina la canción, ofrece pistas.
4. Una vez que alguien encuentre la canción, reproducícala para que todos puedan cantarla.
5. Después de cada ronda, un nuevo participante toma un turno para elegir o tararear una canción, por lo que todos tienen la oportunidad de liderar.

## Consejos prácticos

- Para que el juego sea más desafiante, puedes tararear la melodía en lugar de tocar la canción, y usar “na-na-na” en lugar de la letra. Los demás participantes intentarán adivinar la canción basándose en tu tarareo.
- Para mayor diversión, pueden dividirse en dos equipos:
  1. Cada miembro del equipo se turnará para tararear una canción para que sus compañeros la adivinen.
  2. Por cada respuesta correcta (tanto título de la canción como artista), el equipo gana un punto.
  3. Los equipos se turnan y el equipo con más puntos al final gana.

### Si usted está facilitando:

- Prepare una lista de reproducción de canciones populares de la época de los participantes.
- Comience tocando los primeros segundos de una canción y pida a los participantes que adivinen el título y el artista. Después, todos pueden cantar.
- Otra opción es escribir los títulos y artistas de canciones conocidas en notas adhesivas, colocarlas en una caja y hacer que cada participante dibuje una nota y luego tararee la melodía de la canción para que el grupo pueda adivinarla. Luego, todos pueden cantar.

## Fuente

- CSI

