

BINGO MUSICALE

Description

Cette activité est un jeu de bingo classique, mais au lieu de chiffres, chaque carte comporte des titres de chansons ou des noms d'artistes. Une liste de lecture doit être préparée et, lorsqu'une chanson est jouée, vous vérifiez si vous avez le titre de la chanson ou le nom de l'artiste sur votre carte et vous le cochez. Le premier joueur à obtenir cinq cartes consécutives (horizontalement, verticalement ou en diagonale) crie « Bingo ! » et gagne.

Matériel(s) nécessaire(s)

- Un ordinateur portable ou un smartphone pour écouter les chansons.
- Des cartes de bingo avec les titres des chansons ou les artistes (personnalisées pour les chansons connues). Deux exemples sont fournis ci-dessous, ainsi qu'un lien pour créer vos propres cartes de bingo.
- Un stylo ou des marqueurs pour marquer les chansons.

Résultats attendus

- Amélioration de la reconnaissance et de la mémoire des chansons.
- Amélioration de l'interaction sociale, des liens et de l'engagement.
- Sentiment d'accomplissement et de plaisir.

Objectifs d'apprentissage



- Aiguiser la mémoire.
- Renforcer les capacités de reconnaissance musicale.
- Promouvoir l'écoute et l'attention.
- Augmenter l'interaction sociale et le plaisir.
- Amusez-vous !

Cadre d'apprentissage

Activité de groupe



Temps nécessaire

-



Conseils étape par étape

1. Créez et imprimez les cartes de bingo.
2. Distribuez les cartes de bingo au hasard parmi les participants.
3. Une personne doit jouer le rôle d'animateur en diffusant de courts extraits de chansons, l'une après l'autre. Si les participants reconnaissent la chanson ou l'artiste, ils l'indiquent sur leur carte.
4. Continuez jusqu'à ce que quelqu'un en ait marqué cinq d'affilée et crie « Bingo ! »
5. Après chaque tour, redistribuez les cartes de bingo et recommencez.

Conseils pratiques

Si vous êtes facilitateur :

Utilisez des polices de caractères de grande taille pour faciliter la lecture des cartes. Commencez par les cartes comportant les titres des chansons, car cela peut être plus facile pour les participants, puis passez aux cartes comportant les noms des artistes.

Si les participants ne connaissent pas le bingo, expliquez-leur les règles et montrez-leur comment marquer les chansons sur leurs cartes.

Jouez chaque chanson pendant une durée permettant aux participants de la reconnaître (20-30 secondes), de préférence le refrain. Ajustez cette durée en fonction des besoins des participants. Évitez de jouer l'intégralité de la chanson afin de maintenir le rythme du jeu et l'engagement de chacun.

Si possible, demandez à l'avance aux participants quels sont leurs chansons ou artistes préférés afin de rendre le jeu plus personnel et plus agréable.

Veillez à ce que le volume de la musique soit suffisamment élevé pour que tout le monde puisse l'entendre clairement, mais pas trop pour qu'il soit difficile de se concentrer.

Pour les participants malentendants, envisagez d'utiliser une liste visuelle d'indices de chansons ou de demander à quelqu'un de les aider.

Gardez une trace des chansons que vous avez jouées afin d'éviter les répétitions et de vous assurer que chaque chanson a une chance d'être notée.

La source de l'activité

CSI For Music Bingo cards: <https://myfreebingocards.com/music>



EXEMPLE DE CARTE DE BINGO

NOM DE LA CHANSON

Hier Encore	Magnolias for ever	Les Cactus	Que je t'aime	La plus pour aller danser
Souvenirs, Souvenirs	Yesterday	Les Copains d'abord	Jolene	Le Ciel Le Soleil Et La Mer
Et maintenant	Le temps de l'Amour	Le temps des fleurs	Dancing Queen	Nathalie
La mer	Sous le Ciel de Paris	C'est Si Bon	Padam Padam	Mon Amant de Saint- Jean
Le Temps des Cerises	J'attendrai	Les Feuilles Mortes	La Bohème	Milord

EXEMPLE DE CARTE DE BINGO NOM DE L'ARTISTE

Serge Gainsbourg	Charles Aznavour	Jacques Dutronc	Gilbert Bécaud	Johnny Hallyday
Dalida	Françoise Hardy	Juliette Gréco	The Beatles	Sylvie Vartan
Michel Sardou	Claude François	France Gall	Elvis Presley	ABBA
Édith Piaf	Yves Montand	Dario Moreno	Lucienne Boyer	Charles Trenet
Joe Dassin	Jacques Brel	Rina Ketty	Jean Sablon	Tino Rossi