

SUDOKU PARA PERSONAS MAYORES

Descripción

Sudoku es un clásico juego de rompecabezas numérico que es a la vez entretenido y beneficioso para reforzar la inteligencia numérica. Se trata de llenar una cuadrícula de 9x9 con dígitos de modo que cada columna, cada fila y cada una de las nueve subcuadrículas de 3x3 contengan todos los dígitos del 1 al 9. Esta actividad es especialmente adecuada para personas mayores, ya que ayuda a mejorar funciones cognitivas como la concentración, resolución de problemas y pensamiento lógico, al mismo tiempo que proporciona un pasatiempo divertido y atractivo.



Tiempo necesario

15-30 minutos por rompecabezas

Entorno de aprendizaje

Ideal para grupos pequeños en un ambiente relajado y cómodo, como un centro comunitario, una residencia para personas mayores o incluso en casa con miembros de la familia.



Materiales necesarios

- Libros de sudokus o impresiones (disponibles en varios niveles de dificultad)
- Lápices o bolígrafos

Consejos prácticos

1. Comience con acertijos más fáciles y aumente gradualmente el nivel de dificultad a medida que los participantes se sientan más cómodos.
2. Fomente la colaboración y el debate entre los participantes para compartir estrategias y consejos para resolver Sudokus.
3. Brinde asistencia y orientación según sea necesario, pero permita que los participantes resuelvan los acertijos de forma independiente tanto como sea posible para estimular la función cognitiva.
4. Asegúrese de que el ambiente esté bien iluminado y sea cómodo para minimizar cualquier molestia durante la actividad.

Objetivos de aprendizaje



- Mejorar la inteligencia numérica y las habilidades de resolución de problemas.
- Mejorar la concentración y el enfoque.
- Estimular el pensamiento lógico y la capacidad de razonamiento.

Guía paso a paso

1. Entregue a cada participante un libro de Sudoku o una copia impresa.
2. Explique las reglas del Sudoku y demuestre cómo completar la cuadrícula usando los números del 1 al 9 sin repetir ningún dígito en una fila, columna o subcuadrícula.
3. Anime a los participantes a comenzar con los acertijos más fáciles y avanzar hasta llegar a otros más desafiantes.
4. Ofrezca asistencia y orientación según sea necesario, pero anime a los participantes a resolver los acertijos de forma independiente.
5. Facilitar la discusión y el intercambio de estrategias entre los participantes.
6. Una vez que los participantes hayan completado un rompecabezas, revisen juntos la solución para reforzar el aprendizaje y discutir cualquier enfoque alternativo.

Resultados previstos

- Mejora de la inteligencia numérica y la capacidad de resolución de problemas.
- Mayor concentración y atención.
- Mayor confianza al abordar acertijos numéricos.

Fuente

GrowthCoop. Hojas de sudoku imprimibles gratis

