

RECOGER PALITOS: MIKADO

Descripción

Mikado es un juego de recoger palos que se juega con un conjunto de palos de la misma longitud. El objetivo es sacar palos individuales de un montón caótico de palos sin mover ningún otro palo en el proceso.

Objetivos de aprendizaje

- Entrenamiento de la visión espacial
- Fomento de la motricidad fina
- Entrenamiento de la concentración
- Refuerzo del sentido de comunidad

Resultados previstos

Mejora de la motricidad fina
Mejora de la coordinación óculo-manual
Aumento de la concentración
Mejora de la percepción
Diversión jugando juntos

Tiempo necesario

10-15 min por una ronda
dependiendo de la habilidad de los jugadores

Entorno de aprendizaje

Actividad grupal, 2-4 personas

Materiales necesarios

Juego de palos Mikado (o un juego de otros 41 palos de la misma longitud)

Fuente

Wisamar

Consejos prácticos

Los juegos de Mikado ordinarios tienen palos relativamente finos. Si a los mayores les resulta difícil cogerlos (agarre preciso con pinzas, fuerza en los dedos, coordinación mano-ojo), se recomienda utilizar un juego para niños más pequeños con palos más gruesos.

Se pueden introducir reglas adicionales para los jugadores más avanzados:

sólo determinados palos (codificados por colores) pueden utilizarse como palos auxiliares

las marcas de colores simbolizan diferentes puntuaciones: quien haya conseguido más puntos con sus palos al final es el ganador.

Mikado también puede jugarse en solitario. En este caso, también se intenta coger el mayor número posible de palos seguidos sin que se mueva otro. Si se mueve otro palo, se acaba el intento y se vuelve a lanzar la pila de palos. ¿Puedes superar tu propio récord y recoger más palos que la vez anterior?

RECOGER PALITOS: MIKADO

Guía paso a paso

El objetivo del juego es conseguir el mayor número posible de palos. Los palos sólo se pueden coger de uno en uno y de tal manera que ninguno de los otros palos se mueva.

El juego se desarrolla sobre la mesa.

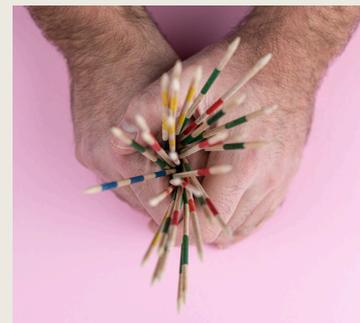
El primer jugador coloca todos los palos en un montón sobre la mesa y los deja caer. Los palitos se esparcen por encima y por debajo de los demás formando un montón caótico.

A continuación, el primer jugador intenta sacar palitos de este montón sin que se mueva ningún otro. Sólo se puede mover un palo cada vez.

Si otro palo se tambalea o cambia de posición, la primera ronda termina para ese jugador y le toca el turno al siguiente.

Así sucesivamente hasta que todos los palos estén en posesión de los jugadores.

Es importante que todos los jugadores mantengan la concentración en todo momento y estén atentos a si otro palo se mueve.



Existen varias técnicas para coger los palos..

A mano:

- Se pueden coger palos individuales.
- Si hay dos o más palitos libremente colocados uno al lado del otro, se puede intentar separar uno con cuidado haciéndolo rodar y recogéndolo después.
- Los palos con un solo extremo en contacto con la mesa se pueden levantar presionando sobre el extremo puntiagudo.
- Los palos que están encima pueden recogerse tocando los dos extremos al mismo tiempo y levantándolos.



Con un palo ayudante:

- Cualquiera que ya esté en posesión de un palo puede utilizarlo para «liberar» a otros, por ejemplo, haciendo rodar cuidadosamente un palo con la punta, pasando por debajo de un palo y lanzándolo hacia arriba... **Para los jugadores avanzados**, existen reglas ampliadas sobre lo que está permitido y lo que no. Suelen encontrarse en las instrucciones del juego.