

CHAÎNE DE MOTS

Description

Cette activité est un excellent moyen de stimuler l'intelligence verbale, la créativité et les compétences linguistiques. Elle exige une réflexion rapide et la capacité de trouver de nouveaux mots sur-le-champ. La chaîne de mots apparentés créée par le groupe peut également déboucher sur des liens intéressants et inattendus entre les concepts. Pour commencer, choisissez un mot relativement simple et facile à modifier, comme "chat". La personne suivante le changera en "chas", puis une autre en "chac", et ainsi de suite. Les possibilités sont infinies et le jeu peut durer aussi longtemps que le groupe le souhaite.



Temps nécessaire

-

Cadre d'apprentissage

Activité individuelle ou collective



Matériel nécessaire

Tableau de conférence et marqueur

Conseils pratiques

Pour rendre le jeu plus stimulant, vous pouvez fixer des règles concernant les types de mots qui peuvent être utilisés. Par exemple, vous pouvez exiger que tous les mots soient liés à un thème spécifique, comme les animaux, la nourriture ou les pays. Vous pouvez également exiger que tous les mots aient au moins quatre lettres ou qu'ils ne soient pas des noms propres.

Objectifs d'apprentissage



Stimulation cognitive, enrichissement du vocabulaire verbal et engagement social.

Le jeu de la chaîne de mots peut constituer une activité agréable et bénéfique pour les personnes âgées, en favorisant l'agilité mentale, l'enrichissement du vocabulaire et les liens sociaux.

Conseils étape par étape

Commencez par un mot, puis, à tour de rôle, avec un partenaire ou un groupe, créez un nouveau mot en changeant une lettre du mot précédent. L'objectif est de créer une chaîne de mots apparentés. Par exemple :

Joueur 1 : **Chat**

Joueur 2 : **Chas (l'œil d'une aiguille)**

Joueur 3 : **Chac (un terme familier pour désigner quelqu'un)**

Joueur 4 : **Choc (un impact violent)**

Joueur 5 : **Chou (légume)**

Le jeu se poursuit jusqu'à ce que quelqu'un soit bloqué ou répète un mot.

Cette activité met à l'épreuve votre vocabulaire, votre raisonnement verbal, votre créativité verbale et votre capacité à réfléchir rapidement. Elle encourage également la créativité en vous permettant d'inventer de nouveaux mots en rapport avec les précédents. Vous pouvez ajuster le niveau de difficulté en définissant des catégories ou des thèmes spécifiques pour les mots ou en ajoutant une limite de temps pour chaque tour.



Résultats attendus

Stimulation cognitive :

- Améliorer la flexibilité mentale et l'adaptabilité en créant de nouveaux mots et en s'adaptant à des modèles de lettres changeants.
- Améliorer les compétences en matière de résolution de problèmes en trouvant des mots appropriés dans le cadre d'un ensemble donné de contraintes.
- Renforcer la mémoire et les capacités de rappel en se souvenant des mots précédemment utilisés et en les développant.

Amélioration du vocabulaire :

- Élargir le vocabulaire en découvrant et en apprenant de nouveaux mots au cours du jeu.
- Renforcer les compétences en matière d'association de mots en identifiant les mots liés à un mot donné.
- Approfondir la compréhension du sens et de l'usage des mots en les exposant à divers mots dans différents contextes.

Engagement social :

- Favoriser l'interaction sociale et les compétences de communication en jouant au jeu avec des partenaires ou en groupe.
- Encouragez l'écoute active et l'expression verbale lorsque les participants se relaient et échangent des mots.
- Promouvoir le travail d'équipe et la collaboration en travaillant ensemble pour maintenir la chaîne de mots.

La source de l'activité

https://americanenglish.state.gov/files/ae/resource_files/001-094-s1-word-games.pdf

[https://www.pearson.com/content/dam/one-dot-com/one-dot-](https://www.pearson.com/content/dam/one-dot-com/one-dot-com/english/SampleMaterials/Secondary/highnote/HN-4-U1-Teacher's-Book-Sample.pdf)

[com/english/SampleMaterials/Secondary/highnote/HN-4-U1-Teacher's-Book-Sample.pdf](https://www.pearson.com/content/dam/one-dot-com/one-dot-com/english/SampleMaterials/Secondary/highnote/HN-4-U1-Teacher's-Book-Sample.pdf)



Cofinancé par
l'Union européenne