

# CATEGORIES DE MOTS

## Description

Cette activité vise à trouver le plus grand nombre possible de mots commençant par une lettre spécifique et appartenant à une catégorie spécifique. Ils doivent ensuite choisir certains de ces mots et créer une phrase, une histoire ou tout ce qu'ils veulent.

## Objectifs d'apprentissage



Se souvenir du plus grand nombre de mots possible peut améliorer la mémoire et le vocabulaire. Cette activité peut être très amusante pour les personnes âgées et renforcer l'interaction sociale ainsi que leur créativité.

## Temps nécessaire



45 secondes ou 1 minute à chaque tour

## Cadre d'apprentissage

Activité de groupe



## Matériel nécessaire

Papier, stylos/crayons

## Conseils pratiques

- Il est possible d'ajouter d'autres catégories.
- Le temps imparti peut être adapté en fonction de vos capacités et de vos besoins.
- Il se peut que vous deviez écrire les catégories pour vous en souvenir.
- Le jeu peut être plus difficile si, à la fin, vous devez vous rappeler quelle catégorie a été donnée en premier et quelle a été votre première réponse. Ensuite, vous devez vous souvenir de la deuxième catégorie et de votre première réponse, etc.

## Conseils étape par étape

1. Tout d'abord, le participant choisit une catégorie et une lettre de l'alphabet. Par exemple, les animaux de Z. **Les catégories peuvent être des animaux, des professions, des lieux (pays, villes, villages), des aliments, des noms, des objets.**
2. Ensuite, chaque participant doit écrire le plus grand nombre possible de mots commençant par cette lettre et appartenant à cette catégorie. Le tour se termine après 45 secondes ou 1 minute. Ils peuvent ensuite discuter de leurs réponses.
3. La lettre et la catégorie suivantes peuvent être choisies par le participant suivant.
4. À la fin du jeu, il faut choisir un mot dans chaque catégorie. Puis, il faut créer une phrase, une histoire, voire un poème ou une recette de cuisine fictive à partir de ces mots. Les histoires peuvent être partagées.

## La source de l'activité : CSI

## Résultats attendus

- Se souvenir du plus grand nombre de mots possible
- Interaction sociale



Cofinancé par  
l'Union européenne

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables. Numéro de projet : 2022-1-ES01-KA220-ADU-000089799